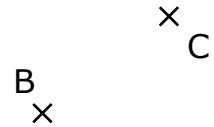


1 Le point

Un point est un endroit précis du plan.

➤ Exemples : \times^A

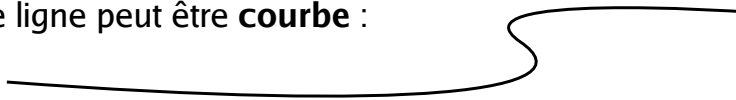
- On le repère avec une croix (\times).
- On le nomme avec une lettre majuscule.



2 La ligne et la droite

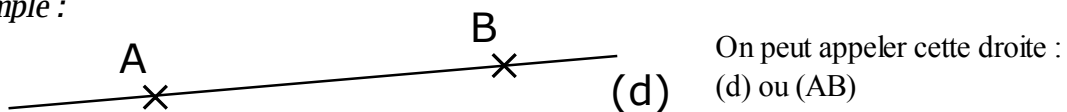
Une ligne est une suite de points qui ne s'arrête pas. On la trace sans lever le crayon.

- une ligne peut être **courbe** :



- Une ligne peut être **droite**. Dans ce cas, on la trace avec une règle.
- On nomme une droite entre parenthèses, soit avec une lettre minuscule, soit avec le nom de deux de ses points.

➤ Exemple :

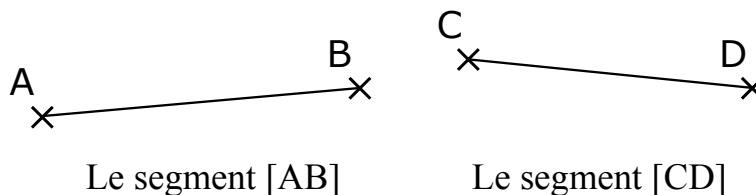


3 Le segment

Un segment est une *portion de droite* limitée par deux points appelés **extrémités**.

- On nomme un segment à l'aide du nom de ses extrémités, entre crochets.

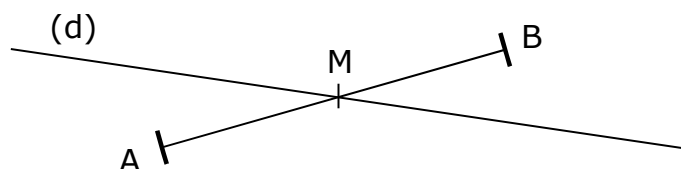
➤ Exemples :



4 Intersection

On appelle **intersection** le **point** où deux objets (droite, segment, ...) se croisent (se coupent). Le point d'intersection appartient *aux deux objets à la fois*.

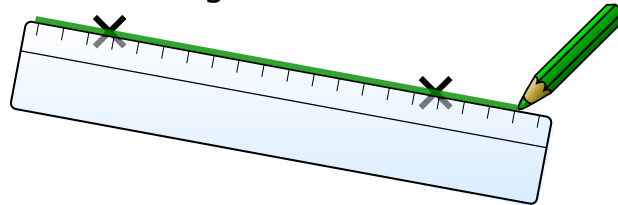
➤ Le point M est l'intersection de la droite (d) et du segment $[AB]$.



1 La règle

La **règle** permet de tracer des **droites** et des **segments**.

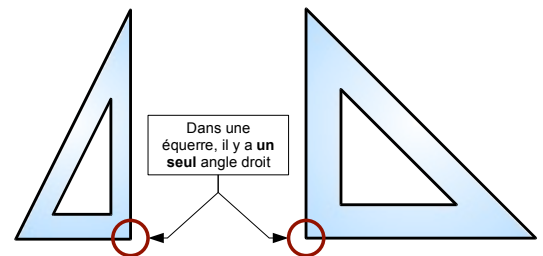
- Pour tracer une droite passant par deux points, il faut placer la règle juste en-dessous des deux points et tracer sans la faire bouger.



2 L'équerre

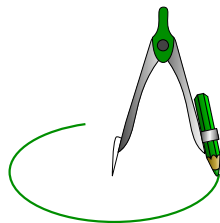
Avec une **équerre**, on peut :

- vérifier qu'un angle est droit (> GM.04 et GM.12)
- construire un angle droit.

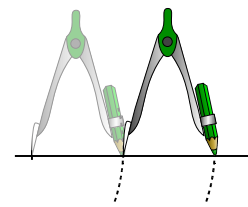


3 Le compas

Le **compas** sert à :



- dessiner des **cercles** ou des arcs de cercle



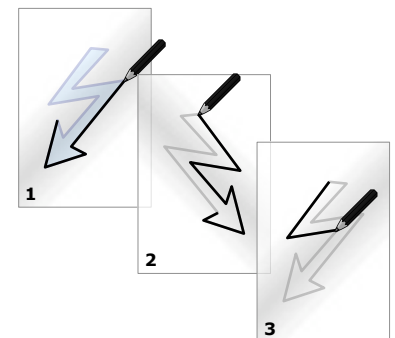
- **reporter** des longueurs.

4 Le calque

Le **calque** sert à **reproduire** un dessin ou à **comparer** des figures.

Pour décalquer un dessin, il faut :

- tracer une première fois sur le calque
- retourner le calque et repasser sur l'envers au brouillon (le dessin est retourné)
- retourner à nouveau le calque et repasser sur l'endroit.



5 Le gabarit

Un gabarit, c'est un **modèle** de l'objet que l'on veut reproduire, découpé dans une feuille de papier épais. Il permet de reproduire *la même forme autant de fois que l'on veut*.