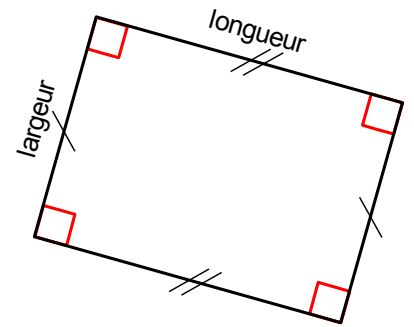
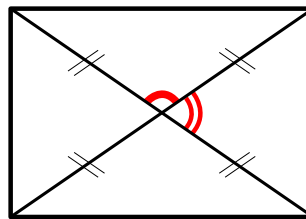


## 1 Propriétés du rectangle

- Le rectangle est un **quadrilatère** : il a 4 côtés.
- Le rectangle **n'est pas régulier** :
  - tous ses *angles* sont égaux (ils sont tous droits) **mais**
  - tous ses *côtés* **n'ont pas** la même longueur
  - le côté le plus *long* s'appelle **longueur** (L),
  - le côté le plus *court* s'appelle **largeur** ( $\ell$ ).



- Les *diagonales* du rectangle :
  - ont la même longueur
  - se coupent en leur milieu
  - ne sont pas** perpendiculaires.

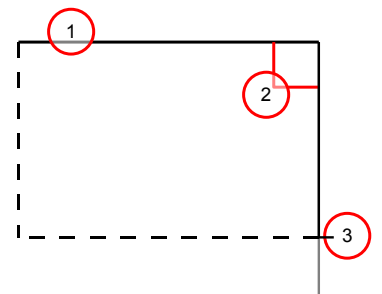


## 2 Construction d'un rectangle

On peut tracer un rectangle de longueur et de largeur données :

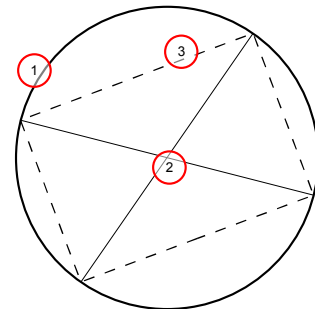
- Avec la règle et l'équerre :**

- je trace un segment, je mesure la **longueur** avec la règle,
- je trace la perpendiculaire au segment à une extrémité, je mesure la **largeur**,
- je recommence pour les deux autres côtés du rectangle.



- Avec le compas, la règle et l'équerre :**

- je trace un cercle,
- je trace **deux diamètres** du cercle,
- je relie les extrémités des diamètres.



**Avec la règle, l'équerre et le compas :**

- je trace un segment, je mesure la **longueur** avec la règle,
- je trace la perpendiculaire au segment à une extrémité,
- je **reporte** la **largeur** du segment **avec le compas**,
- je reporte la **longueur** en partant de chaque extrémité déjà tracée,
- je relie les extrémités reportées.

